



數位娛樂與藝術專題—遊戲設計
期末專題—遺跡之戰

0386903 李泓暉

0256092 盧炫宏

0340329 蒙浩

概觀

- 基本介紹
- 遊戲流程
- 遊戲玩法
- 遊戲介面
- 遊戲安裝
- 遊戲操作
- Demo

基本介紹

- 遊戲人數： 2
- 遊戲類型： 對抗、益智、即時策略
- 遊戲時長： ≈ 5 min
- 遊戲背景：
 - 人類發現了一個古老的遺跡，為了爭奪遺跡的所有權，玩家需要藉助遺跡的力量，控制自己的角色消滅敵人
- 遊戲特色：
 - 簡單易上手、節奏快速、策略要素、等級系統

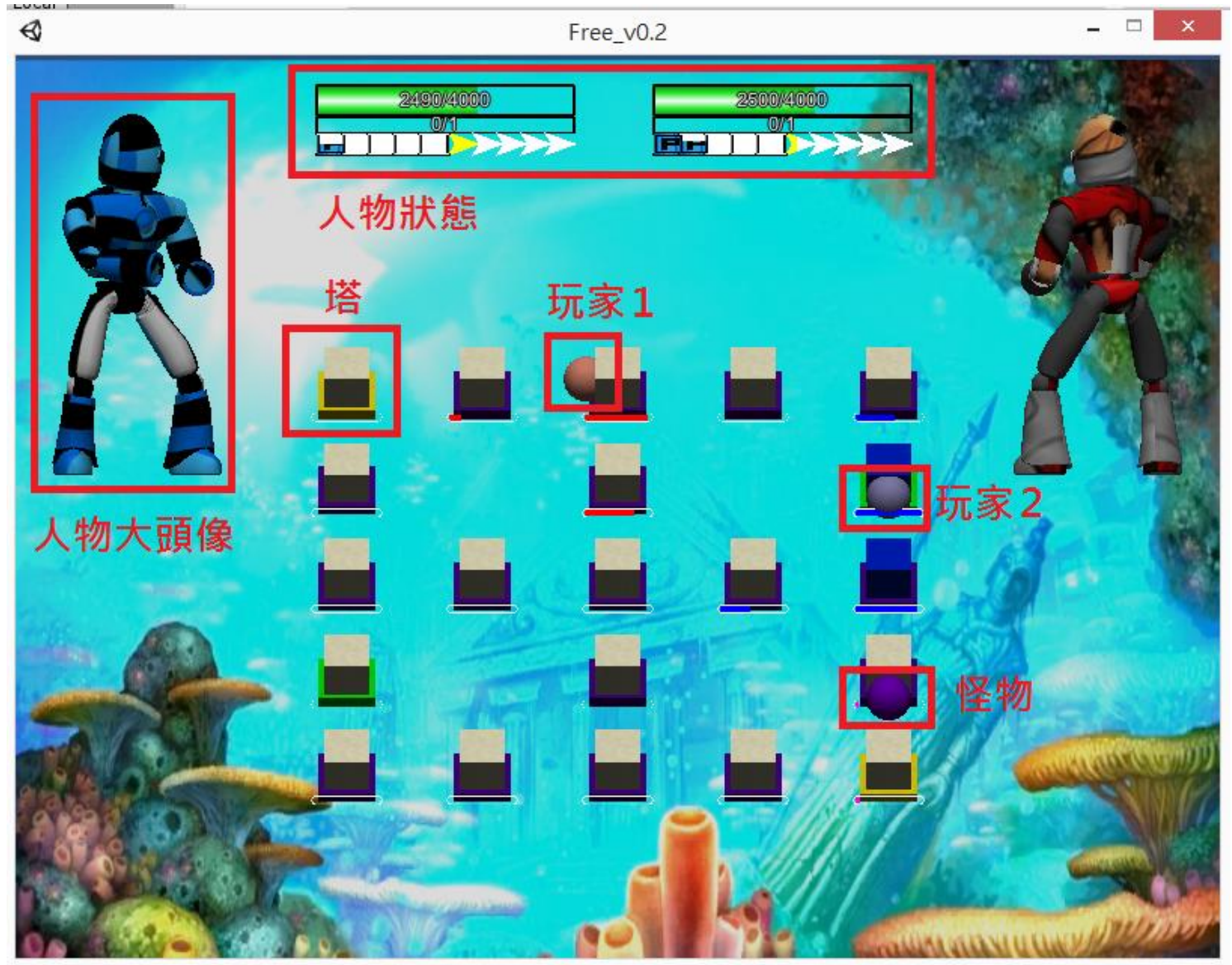
遊戲流程

- 1、進入遊戲先選擇模式
- 2、選擇所控制的角色，目前共有3個角色，不同角色有不同的能力
- 3、選擇地圖
- 4、開始對戰

遊戲玩法

- 1、玩家的目標是將對手的HP減到0
- 2、玩家通過方向鍵控制角色，佔領不同功能的塔，通過佔領塔buff自己
/debuff對方/扣對方HP
- 3、佔領對方的塔，讓對方無塔可用！

遊戲介面



遊戲安裝

- Unity export成.exe即可執行

遊戲操作

- 1P
 - 上下左右 = WSAD
 - 確認 = 空白鍵
- 2P
 - 上下左右 = 方向鍵
 - 確認 = Enter



Demo