

【遊戲類型】 3D RPG 遊戲

【遊戲風格】 第一人稱 恐怖解謎

【使用環境】 Unity

【劇情】

• 大綱

主角是一位地下研究所秘密進行的人體實驗之失敗產物，由於爆走，逃離了實驗室，也忘記了自己的經歷。

• 推演方式

1. 玩家不知道自己的身分，會經由『自己的房間』→『精神病院』→『實驗室』來找出自己的記憶。
2. 故事劇情會先引導玩家是『實驗相關人員』，後來在最後的解謎自己是『失敗的產物』 → 第一人稱的選擇優勢

• 額外特色說明

主角按下 A 鍵可以啟動紅眼模式，看見場景不一樣的地方（有待討論）

控制：

上下左右

WSAD

蹲

Z

紅眼開啟關閉

K